

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 14级1班、2班 课程 计算机组成原理

2015 — 2016 学年 秋 学期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月	第一 周	4 学 时	第 1 章 计算机系统概论	十 一 月	第九 周	4 学 时	第 4 章 指令系统 4.1 指令系统概述 4.2 指令的格式 4.3 操作数类型 (了解)
	第二 周	4 学 时	第 2 章 运算方法和运算器 2.1 数据与文字表示方法 2.2 定点加法、减法运算		第十 周	4 学 时	第 4 章 指令系统 4.4 指令和数据的寻址方式 习题讲解
	第三 周	4 学 时	第 2 章 运算方法和运算器 2.3 定点乘法运算 2.4 定点除法运算		第十 一 周	4 学 时	第 5 章 中央处理器 5.1 CPU 的功能和组成 5.2 指令周期
	第四 周	4 学 时	第 2 章 运算方法和运算器 2.5 定点运算器的组成 2.6 浮点运算方法		第十 二 周	4 学 时	第 5 章 中央处理器 5.3 时序产生器和控制方式 5.4 微程序控制器
	第五 周	2 学 时	第 3 章 存储器 3.1 存储器概述 3.2 SRAM 存储器 国庆放假		第十 三 周	4 学 时	第 5 章 中央处理器 5.5 硬连线控制器 5.6 流水 CPU 5.7 RISC CPU
十 月	第六 周	2 学 时	国庆放假 第 3 章 存储器 3.3 DRAM 存储器	十 二 月	第十 四 周	4 学 时	第 6 章 系统总线 6.1 总线的概念和结构形态 6.2 总线接口 6.3 总线的仲裁
	第七 周	4 学 时	第 3 章 存储器 3.4 只读存储器和闪烁存储器 3.5 并行存储器		第十 五 周	4 学 时	第 6 章 系统总线 6.4 总线的定时和数据传送 6.5 PCI 总线 第 7 章 输入输出系统 7.1 程序中断方式
	第八 周	4 学 时	第 3 章 存储器 3.6 cache 存储器 3.7 虚拟存储器		第十 六 周	4 学 时	第 7 章 输入输出系统 7.1 DMA 方式、通道方式 第 8 章 输入输出设备

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 计 1301、计 1302 课程 软件工程

2015 — 2016 学年 秋 学期

周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
第一周	4学时	第一章 软件工程概述 1.1 软件危机 1.2 软件工程 1.3 软件生存周期 1.4 软件过程	第九周	4学时	第四章 总体设计 4.4 面向数据流的设计方法 第五章 详细设计 5.1 结构程序设计 5.2 人机界面设计
第二周	4学时	第二章 可行性研究 2.1 可行性研究的任务 2.2 可行性研究过程 2.3 系统流程图 2.4 数据流图	第十周	4学时	第五章 详细设计 5.3 过程设计的工具
第三周	4学时	第二章 可行性研究 2.5 数据字典 2.6 成本/效益分析 2.7 可行性研究报告	第十一周	4学时	第五章 详细设计 5.4 面向数据结构的设计方法 5.5 程序复杂程度的定量度量
第四周	4学时	第三章 需求分析 3.1 需求分析的任务 3.2 与用户沟通获取需求的方法	第十二周	4学时	第六章 实现和测试 6.1 编码 6.2 软件测试基础 6.3 单元测试 6.4 集成测试
第五周	4学时	第三章 需求分析 3.3 分析建模与规格说明 国庆放假	第十三周	4学时	第六章 实现和测试 6.5 确认测试 6.6 白盒测试技术 6.7 黑盒测试技术
第六周	4学时	国庆放假 第三章 需求分析 3.4 数据规范化 3.5 验证软件需求	第十四周	4学时	第六章 实现和测试 6.8 调试 6.9 软件可靠性
第七周	4学时	第四章 总体设计 4.1 设计过程 4.2 设计原理	第十五周	4学时	第七章 维护
第八周	4学时	第四章 总体设计 4.3 描绘软件结构的图形工具	第十六周	4学时	考 试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教务处, 一份交教研室, 一份交授课教师。

课程进度表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 计科 1103 课程 Web 数据库技术

2015 — 2016 学年 秋 学期

周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
第一周	4 学时	1.1、ASP 动态网页的工作基本原理； 1.2、Web 的基本概念和工作方式及特点、Internet 网络协议、IP 地址、与 Web 有关的协议和 URL；	第九周	4 学时	6.3、Session 对象的属性和方法； 6.4、Application 对象的属性和方法；
第二周	4 学时	2.1、IIS、web 服务器安装与配置； 2.2、运用 Dreamweaver 编辑 ASP 动态网页原代码；使用本机 IE 浏览器调试 ASP 程序的方法。	第十周	4 学时	6.5、Server 对象的属性和方法 6.6、ObjectContext 事务处理对象
第三周	4 学时	3.1、HTML 语言网页常用标记及属性 3.2、HTML 表单标记符号和属性 3.3、使用层叠样式表 CSS；	第十一周	4 学时	7.1、在 Access 数据库管理系统中创建数据库、表，建立表之间的关系； 7.2、SQL 的数据操纵语句(SELECT、INSERT、UPDATE、DELETE)完成数据的相关操作；
第四周	4 学时	4.1、ASP 基本语法和 ASP 指令的使用 4.2、发布 ASP 站点	第十二周	4 学时	9.1、包括 ADO 概述、ADO 连接对象方法实现对数据库中数据的访问，在 ODBC 数据源管理器中配置 DSN
第五周	4 学时	5.1、VBScript 的数据类型、特点和表示方法，变量的定义和作用域； 5.2、VBScript 中各种运算符号	第十三周	4 学时	9.2、ADO 的 Connection 对象、Command 对象、Recordset 对象和 Error 对象的应用。
第六周	4 学时	5.3、VBScript 中有关数学、字符、日期、类型转换等常用函数； 国庆放假	第十四周	4 学时	ASP 应用实例——博客网站 10.1、工作流程图；10.2、数据库的链接程序；10.3、系统架构设计 10.4、源代码开发；
第七周	4 学时	5.4、条件分支程序和循环控制程序 5.5、熟悉数组的定义和使用 5.6、过程与函数调用的概念和结构	第十五周	4 学时	总结复习
第八周	4 学时	6.1、ASP 内置对象概述 6.2、Response 对象有关属性和方法 6.2、Request 对象属性和方法集合	第十六周	学时	期末考试

教研室主任签字：

教师签字：

说明：本表一式三份，一份交教务处，一份交教研室，一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机学系 专业 计算机科学与技术 年级班 计 13 藏本 课程 面向对象程序设计

2015 — 2016 学年 秋 学期

周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
第一周	6学时	第一章 Visual Basic 程序开发环境 1.1 Visual Basic 的特点和版本 1.2 Visual Basic 的启动与退出 1.3 标题栏、菜单栏和工具栏 1.4 工作窗口	第九周	6学时	第六章 控制结构 6.3 循环控制结构 6.4 GoTo 型控制
第二周	6学时	第二章 对象及其操作 2.1 对象 2.2 窗体 2.3 控件 2.4 控件的画法和基本操作	第十周	6学时	第七章 数组 7.1 数组的概念 7.2 数组的基本操作 7.3 动态数组
第三周	6学时	第二章 对象及其操作 2.5 小型案例—登录窗口的密码验证 第三章 简单程序设计 3.1 Visual Basic 中的语句	第十一周	6学时	第七章 数组 7.4 控件数组 第八章 常用标准控件 8.1 图形控件 8.2 框架控件
第四周	6学时	第三章 简单程序设计 3.2 编写简单 Visual Basic 应用程序 3.3 程序的保存、加载和运行 3.4 Visual Basic 应用程序的结构与工作方式	第十二周	6学时	第八章 常用标准控件 8.3 选择控件（单选按钮和复选框） 8.4 选择控件（列表框和组合框） 8.5 滚动条 8.6 定时器 8.7 焦点与 Tab 顺序
第五周	6学时	第四章 Visual Basic 程序设计基础 4.1 数据类型 4.2 常量与变量 国庆放假	第十三周	6学时	第九章 过程 9.1 Sub 过程 9.2 Function 过程 9.3 参数传递 9.4 可选参数与可变参数 9.5 对象参数 9.6 局部内存分配
第六周	6学时	国庆放假 第四章 VB 程序设计基础 4.3 常用的内部函数 4.4 运算符与表达式	第十四周	6学时	第十章 键盘与鼠标事件过程 10.1 KeyPress 事件 10.2 KeyDown 和 KeyUp 事件 10.3 鼠标事件 10.4 鼠标 光标的形状 10.5 拖放
第七周	6学时	第五章 数据的输出和输入 5.1 数据输出（Print 方法） 5.2 数据输入（InputBox 函数） 5.3 Msg 函数和 MsgBox 语句	第十五周	6学时	第十一章 菜单程序设计 第十二章 文件处理
第八周	6学时	第五章 数据的输出和输入 5.4 字形 第六章 控制结构 6.1 程序的结构与流程图 6.2 选择控制结构	第十六周	6学时	考 试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教务处, 一份交教研室, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 2013 级 3 班 课程 平面图像设计

2015 — 2016 学 年 秋 学 期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月 份	第一周	2 学时	第 1 章 图像的基本基础知识和 Photoshop 基础 1.1 色彩和数字图像基本知识 1.4 图像基本操作 1.3 文件的基本操作 1.2 Photoshop 工作界面简介	十 一 月 份	第十周	2 学时	实训 3 请柬的制作 (1)
	第二周	2 学时	第 2 章 创建选区和填充选区 2.1.设置前景色和背景色以及相关的调板 2.2.选区填充和描边 2.4.使用菜单命令创建选区和编辑选区 2.3.使用工具箱工具创建选区		第十一周	2 学时	实训 3 请柬的制作 (2)
	第三周	2 学时	实训 1 海报设计		第十二周	2 学时	第 6 章 通道和蒙板 6.1 创建和编辑通道 6.2 快速蒙板 6.3 蒙板
	第四周	2 学时	第 3 章 绘制与处理图像 3.1 画笔工具组和绘图模式 3.2 图章和修复工具组 3.3 渲染、橡皮擦和历史纪录笔工具组 3.4 形状工具组		第十三周	2 学时	实训 4 图书插画设计 (1)
十 月 份	第五周	2 学时	国庆放假	十 二 月 份	第十四周	2 学时	实训 4 图书插画设计 (2)
	第六周	2 学时	实训 2 设计与制作相册		第十五周	2 学时	实训 5 飞扬的灵感
	第七周	2 学时	第 4 章 文字处理和图层 4.1 文字处理 4.3 图层样式 4.4 “图层”调板中的组 4.2 图层		第十六周	2 学时	综合实训 作品设计
	第八周	2 学时	实训 2 设计与制作相册		第十七周	2 学时	
	第九周	2 学时	第 5 章 滤镜和色彩调整 5.1 滤镜 5.2 抽取和液化图像及创建图案 5.3 图像的色彩调整		第十八周	学 时	

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计科系 专业 计算机科学与技术 年级班 1301, 1302 班 课程 java 程序设计

2015 — 2016 学年 秋 学期

周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
第一周	5 学时	第一章 Java 语言概述 第二章 Java 语言基础	第九周	5 学时	第六章 数组与字符串处理 第七章 异常处理
第二周	5 学时	第三章 流程控制 第四章 面向对象基础	第十周	5 学时	第七章 异常处理 第八章 流式输入/输出与文件处理
第三周	5 学时	第四章 面向对象基础 第五章 Java 高级特性	第十一周	5 学时	第八章 流式输入/输出与文件处理
第四周	5 学时	第三章 类与对象	第十二周	5 学时	第九章 多线程编程
第五周	5 学时	国庆放假	第十三周	5 学时	第九章 多线程编程 第十章 图形用户界面 GUI 编程
第六周	5 学时	第五章 Java 高级特性	第十四周	5 学时	第十章 图形用户界面 GUI 编程 Java 网络编程 第十一章 网络编程
第七周	5 学时	第五章 Java 高级特性	第十五周	5 学时	第十一章 网络编程
第八周	5 学时	第六章 数组与字符串处理	第十六周	5 学时	期末考试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教务处, 一份交教研室, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 2013级 1、2班 课程 计算机操作系统

2015—2016 学年第 秋 学期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月	第一周	6 学时	第一章 操作系统引论	十 月	第九周	6 学时	第八章 文件管理 (4 学时) 第九章 存储管理 (2 学时)
	第二周	6 学时	第二章 进程的描述与控制		第十周	6 学时	第九章 存储管理 (4 学时) 第十章 操作系统接口 (2 学时)
	第三周	6 学时	第三章 进程的同步与通信	十 一 月	第十一周	6 学时	第十章 操作系统接口 (2 学时)
	第四周	6 学时	第四章 调度与死锁		第十二周	6 学时	第十一章 网络操作系统的构成(2 学时) 第十二章 UNIX 进程控制子系统(4 学时)
十 月	第五周	6 学时	第五章 存储器管理	第十三周	6 学时	第十二章 UNIX 进程控制子系统(2 学时) 第十三章 UNIX 文件子系统 (4 学时)	
	第六周	6 学时	第五章 存储器管理 (1 学时) 第六章 虚拟存储器 (5 学时)	第十四周	6 学时	第十三章 UNIX 文件子系统 (2 学时) 第十四章 分布式操作系统 (4 学时)	
	第七周	6 学时	第六章 虚拟存储器 (1 学时) 第七章 设备管理 (5 学时)	十 二 月	第十五周	6 学时	第十四章 分布式操作系统(2 学时) 第十五章 Windows 操作系统的使用 (4 学时)
	第八周	6 学时	第七章 设备管理 (1 学时) 第八章 文件管理 (5 学时)		第十六周	6 学时	考 试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术(藏汉双语) 年级班 13级3班 课程 计算机网络技术

2015——2016 学年第 秋 学期

周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	周次	讲课时数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
第一周	4学时	第1章 计算机网络概论 第2章 数据通信的基础知识 2.1 数据传输技术 2.2 数据的编码和调制技术	第九周	4学时	7.2 ARP 协议的改进 7.3 完整的 ARP 工作过程 实践:ARP 命令的使用
第二周	4学时	2.3 传输媒介的类型与特点 2.4 信道复用技术及差错控制技术 第3章 计算机网络体系结构 3.1 计算机网络的协议与分层	第十周	4学时	第8章 IP 数据报
第三周	4学时	3.2 ISO/OSI 参考模型 3.3 TCP/IP 体系结构 第4章 计算机局域网 4.1 局域网基本知识 4.2 以太网组网技术	第十一周	4学时	第9章 路由器与路由选择
第四周	4学时	4.3 交换与虚拟局域网 4.4 无线局域网 第5章 网络互连的基本概念	第十二周	4学时	实践:配置路由器 第10章 TCP 与 UDP
第五周	4学时	实践: 共享式以太网实验 国庆放假	第十三周	4学时	实践:ping 命令的剖析使用 第11章 客户---服务器交互模型
第六周	4学时	国庆放假 第6章 IP 地址 6.1 IP 地址的作用 6.2 IP 地址的组成 6.3 特殊 IP 地址 6.4 编址实例	第十四周	4学时	实践:活动目录的配置 第12章 Internet 及其相关内容
第七周	4学时	6.5 子网编址 实践:子网划分 配置 IP 地址	第十五周	4学时	实践:IE 浏览器 WEB 服务器 第13章 计算机网络安全
第八周	4学时	实践:VLAN 交换机配置 第7章 地址解析协议 ARP 7.1 ARP 协议的基本思想	第十六周	4学时	复习 考试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计科系 专业 计算机科学与技术 年级 班 计算机 1401、1402 班 课程 二维动画设计与制作

2015 —2016 学年 秋 学期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月 份	第一周	4 学时	第一章 动画基础与 Flash 软件基础 第一节 熟悉 Flash 界面 第二节 基本绘图工具 第三节 上机实训__草原夜色、米老鼠、机器猫	十 一 月 份	第九周	4 学时	第四章 Flash 综合实例 第一节 图形类 由短变长的直线、环绕矩形四条边伸长的直线、旋转的三棱锥
	第二周	4 学时	第二章 常用对象的编辑、绘画基础知识 第一节 三面五调 几何透（一点透视）		第十周	4 学时	第二节 文字类 线框文字、浮雕文字、文字的遮罩、图片文字、文字动画
	第三周	4 学时	实训:1.柜子的画法 2.两种公路的画法 3.物体立体感的表现方法		第十一周	4 学时	第三节 动画类 百叶窗、水纹效果、行驶的汽车、旋转的地球、红星闪光芒、海底世界、鼠标拖动、制作文字的电影序幕、制作贺卡
	第四周	4 学时	第二节 二点透视 第三节 三点透视 第四节 卡通人物、动物、植物、风景、建筑物的画法		第十二周	4 学时	第五章 动作脚本入门 第一节 关于 ActionScript 第二节 编程基础 第三节 程序流程的控制 第四节赋予 Action
十 月 份	第五周	4 学时	国庆	第十三周	4 学时	第四节 常用的 Action 控制语句 第五节 键盘和鼠标控制 第六节控制影片实例	
	第六周	4 学时	第三章 动画制作基础 第一节 Flash 动画基础 第二节 逐帧动画	第十四周	4 学时	第七节 控制声音 第六章 交互式动画实例	
	第七周	4 学时	第三节 形状补间动画 第四节 动作补间动画	第十五周	4 学时	综合实例	
	第八周	4 学时	第五节 引导路径动画	第十六周	4 学时	复习考试	

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 计算机科学与技术 年级班 计 1303 课程 二维动画设计与制作

2015 — 2016 学年 秋 学期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月 份	第一周	4 学时	第一章 动画基础与 Flash 软件基础 第 1 节 熟悉 Flash 界面 第 2 节 基本绘图工具 第 3 节 上机实训__草原夜色、米老鼠、机器毛	十 一 月 份	第九周	4 学时	第 6 节 遮罩动画 综合上机实训
	第二周	4 学时	第二章 常用对象编辑、绘画基础知识 第 1 节 三面五调 第 2 节 几何透（一点透视）		第十周	4 学时	第四章 Flash 综合实例 第 1 节 图形类 由短变长的直线、环绕矩形四条边伸长的直线、旋转的三棱锥
	第三周	4 学时	实训:1.柜子的画法 2.两种公路的画法 3.物体立体感的表现方法		第十一周	4 学时	第 2 节 文字类 线框文字、浮雕文字、文字的遮罩、图片文字、文字动画
	第四周	4 学时	第 3 节 两点透视 第 4 节 三点透视 第 5 节 卡通人物、动物、植物、风景、建筑物的画法		第十二周	4 学时	第 3 节 动画类 百叶窗、水纹效果、行驶的汽车、旋转的地球、红星闪光芒、海底世界、鼠标拖动、制作文字的电影序幕、制作贺卡
十 份 月	第五周	4 学时	国庆放假	十 二 月 份	第十三周	4 学时	第五章 动用脚本入门 第 1 节 关于 ActionScript 第 2 节 编程基础 第 3 节 程序流程的控制
	第六周	4 学时	第三章 动画制作基础 第 1 节 Flash 动画基础 第 2 节 逐帧动画		第十四周	4 学时	第 4 节 常用的 Action 控制语句 第 5 节 键盘和鼠标控制 第 6 节 控制影片实例
	第七周	4 学时	第 3 节 形状补间动画 第 4 节 动作补间动画		第十五周	4 学时	第六章 交互式动画实例
	第八周	4 学时	第 5 节 引导路径动画		第十六周	4 学时	考 试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 化学系 专业 化学教育 年级班 13 本科班 课程 C 语言程序设计
 2015 — 2016 学年第 秋 学期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
9 月	第一周	4 学时	第一章 C 语言概述 第二章 基本数据类型和运算 2.1 C 语言的数据类型 2.2 常量及变量	11 月	第九周	4 学时	第四章 数组及字符串 4.5 案例应用 第五章 函数与预处理 (5.1-5.2)
	第二周	4 学时	第二章 基本数据类型和运算 2.3 运算符与表达式 2.4 不同数据类型的输出		第十周	4 学时	第五章 函数与预处理 5.3 函数返回类型及返回值 5.4 函数的参数 5.5 递归
	第三周	4 学时	第二章 基本数据类型和运算 2.5 不同数据类型的输入 2.6 数学函数、随机数函数 第三章结构化程序设计 3.1 结构化程序设计的思想及流程图		第十一周	4 学时	第五章 函数与预处理 5.5 变量作用域, 存储类别 5.7 内部函数和外部函数 5.8 编译预处理
	第四周	4 学时	第三章结构化程序设计 3.2 结构化程序设计的三种基本结构 3.3 几种转移控制语句		第十二周	4 学时	第六章 指针 (6.1-6.3) 6.1 指针的概念 6.2 指针与函数
10 月	第五周	学时	国庆放假	第十三周	4 学时	第六章 指针 (6.4) 6.3 指针与数组 6.4 动态内存分配	
	第六周	4 学时	第三章结构化程序设计 3.5 C 程序举例 第四章 数组及字符串 4.1 数组概述 4.2 一维数组	第十四周	4 学时	第七章 结构体与共用体 第八章 位运算	
	第七周	4 学时	第四章 数组及字符串 4.3 二维数组	第十五周	4 学时	第九章 文件	
	第八周	4 学时	第四章 数组及字符串 4.4 字符数组	第十六周		期 末 考 试	

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。

课 程 进 度 表

系 别 计算机科学系 专业 全校所有理、工科专业 年级班 15级 课程 大学计算机基础

2015 — 2016 学 年 秋 学 期

月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)	月 份	周 次	讲 课 时 数	教 学 内 容 (章节和题目名称)
九 月 份	第一周	2 学时	开学报到	十 一 月 份	第十周	4 学时	第 4 章 Excel 电子表格处理软件 4.1 Excel 概述 4.2 Excel 的基本操作
	第二周	4 学时	入学教育、军训		第十一周	2 学时	4.3 数据处理 4.4 公式、函数的使用
	第三周	2 学时	第 1 章 计算机基础知识 1.1 计算机概述 1.2 数制与编码 1.3 计算机系统的组成		第十二周	4 学时	4.5 数据透视表(图)的使用 4.6 图表的使用 4.7 表格页面设置与打印
	第四周	4 学时	1.4 指令和程序设计语言 1.5 多媒体技术简介 1.6 计算机病毒及其防治 实训：指法练习		第十三周	2 学时	第 5 章 PowerPoint 演示文稿制作软件 5.1 PowerPoint 概述 5.2 PowerPoint 的基本操作
十 月 份	第五周	2 学时	国庆放假	十 二 月 份	第十四周	4 学时	5.3 幻灯片的文本编辑与格式设置 5.4 幻灯片的设计与美化
	第六周	4 学时	第 2 章 Windows 操作系统 2.1 Windows 的安装与开关机操作 2.2 Windows 界面的认识及简单操作 2.3 Windows 的文件及文件夹管理 2.4 控制面板的认识与操作		第十五周	2 学时	5.5 设置动画效果
	第七周	2 学时	2.5 Windows 常用附件的使用 第 3 章 Word 字处理软件 3.1 Word 概述 3.2 Word 基本操作 3.3 Word 文本操作与编辑		第十六周	4 学时	5.6 演示文稿的放映 5.7 演示文稿的打包与打印
	第八周	4 学时	3.6 图片、图形与 SmartArt 3.4 文本与段落格式设置 3.5 页面版式设置 3.7 表格处理		第十七周	2 学时	第 6 章 计算机网络基础和 Internet 应用 6.1 计算机网络概述 6.2 Inter 的基本概念 6.3 Inter 的接入技术 6.4 IE 浏览器的使用 6.5 电子邮件的使用 6.6 Outlook 的使用
	第九周	2 学时	3.8 Word 高级操作 3.9 文档打印		第十八周	学 时	考 试

教研室主任签字:

教师签字:

说明: 本表一式三份, 一份交教研室, 一份交教务处, 一份交授课教师。